**DIARIO DEL PROGETTO**

**Luis Popa**

**Davide Bossolo**

**Luca Palmieri**

**Leone di Leone**

E’ stato deciso di dividere l’implementazione del progetto in 3 SPRINT, seguendo la politica SCRUM

**SPRINT 1:** l’obbiettivo è di avere una configurazione ottimale dell’ambiente di sviluppo e funzionalità di login, registrazione (sia come user standard che come user premium senza pagamento) funzionanti con tutte le classi inerenti a User

INIZIO: 10/06/2024

FINE: 15/06/2024

RUOLI:

PRODUCT OWNER: Davide Bossolo

SCRUM MASTER: Luca Palmieri

DEVELOPMENT TEAM: Luis Popa, Leone di Leone

**SPRINT 2:** L’obbiettivo è di avere la scrittura delle storie funzionante con i rispettivi scenari e scelte, inventari e oggetti

INIZIO: 17/06/2024

FINE: 26/06/2024

RUOLI:

PRODUCT OWNER: Luis Popa

SCRUM MASTER: Davide Bossolo

DEVELOPMENT TEAM: Davide Bossolo, Leone di Leone, Luca Palmieri

**SPRINT 3:** L’obbiettivo è di implementare la possibilità di giocare una storia (solo per utente premium), aggiornare la modalità con cui un utente diventa premium inserendo il pagamento sia in fase di registrazione sia in un secondo momento, aggiornare la scrittura delle storie inserendo l’indovinello come possibile scenario, aggiornare l’interfaccia e correggere eventuali bug.

INIZIO: 17/07/2024

FINE: 24/07/2024

RUOLI:

PRODUCT OWNER: Leone di Leone

SCRUM MASTER: Leone di Leone

DEVELOPMENT TEAM: Luis Popa, Luca Palmieri, Davide Bossolo